

## IX. Klassen II

### 1. Vererbung

1.1 Prinzip: Klasse *B* soll alles können, was Klasse *A* kann + etwas mehr

⇔ *B* wird öffentlich von *A* abgeleitet: `class B : public A { ... }`

`ver_1.cc, ver_form.cc, ver_friend.cc`

#### 1.2 Sichtbarkeit und (öffentlicher) Vererbung

*public*: bleibt erhalten

*private*: nicht sichtbar

*protected*: sichtbar aber wie *private*

`ver_ppp.cc, ver_ppp_2.cc`

#### 1.3 Vererbungstypen

*public*: s.o.

*private*: öffentliche Komp. → *private*

*protected*: öffentliche Komp. → *protected*

Mehrfachvererbung

### 2. Schablonen

Überlasse bei ähnlichem Programm-Code das "Kopieren" und "Modifizieren" dem Compiler.

`max.fi.cc, temp_max.cc`

— Typ-Parameter und Nicht-Typ-Parameter

— Explizite Spezialisierung bei Klassenschablonen

`max.fi.cc, temp_max.cc, temp_max_expl.cc, temp_sort.cc, temp_sort_2.cc`

`temp_stack.cc, temp_vektor.cc`