

III. Kontrollstrukturen

1. Schleifenanweisungen

2. Verzweigungen

2.1 `if` `kontroll_if_1.cc`, `kontroll_if_2.cc`, `kontroll_if_3.cc`, `sqrt_c.cc`

2.2 `switch` `kontroll_switch_1.cc`, `kontroll_switch_char.cc`

2.3 `break`: bricht Schleife ab;

`continue`: unterbricht Abarbeitung; neue Berechnung der Anweisungen

IV. Datentypen

1. Elementare Datentypen

— Ganzzahldatentypen ↔ Gleitkommatypen

`bool`, `char`, `short`, `int`, `long int`, `float`, `double`, `long double`

— Gültigkeitsbereich

`dat_scope.cc`

— `signed` vs. `unsigned`

`dat_unsigned_short.cc`

— `sizeof()`

`dat_sizeof.cc`

— Wertebereich

`dat_limits.cc`