

## II. Grundlagen

5. Operatoren: Arithmetische/logische Werte/Argumente; Priorität; ++i vs. i++

## 6. C und C++

## III. Kontrollstrukturen

### 1. Schleifenanweisungen

1.1 Die for-Schleife

1.2 Die while-Schleife ("Abweisschleife")

kontroll\_for\_0,1,2.cc  
kontroll\_while\_for.cc,  
kontroll\_while\_for\_2.cc

Jede for-Schleife kann als while-Schleife geschrieben werden und umgekehrt.

In der Praxis: for: falls Anzahl der Schleifendurchläufe bekannt

while: falls Anzahl der Schleifendurchläufe nicht bekannt

while-Schleife ⇔ for-Schleife:

```
while(Bedingung)
{
...
}
```

⇔

```
for( ;Bedingung; )
{
...
}
```

1.3 do-while-Schleife ("nicht-Abweisschleife")

kontroll\_do\_while.cc

### 2. Verzweigungen

2.1 if

kontroll\_if\_0,1.cc