

# Programmieren für Physiker: C++

Interfakultatives Institut für Anwendungen der Informatik  
Institut für Theoretische Teilchenphysik

<http://comp.physik.kit.edu>

SS 2017

---

## Schlüsselwörter in C++ bzw. C

alignas <sup>°</sup>	alignof <sup>°</sup>	and	and_eq	asm
auto <sup>•</sup>	bitand	bitor	bool	break <sup>•</sup>
case <sup>•</sup>	catch	char <sup>•</sup>	char16_t <sup>°</sup>	char32_t <sup>°</sup>
class	compl	const <sup>•</sup>	constexpr <sup>°</sup>	const_cast
continue <sup>•</sup>	decltype <sup>°</sup>	default <sup>•</sup>	delete	do <sup>•</sup>
double <sup>•</sup>	dynamic_cast	else <sup>•</sup>	enum <sup>•</sup>	explicit
export	extern <sup>•</sup>	false	float <sup>•</sup>	for <sup>•</sup>
friend	goto <sup>•</sup>	if <sup>•</sup>	inline	int <sup>•</sup>
long <sup>•</sup>	mutable	namespace	new	noexcept <sup>°</sup>
not	not_eq	nullptr <sup>°</sup>	operator	or
or_eq	private	protected	public	register <sup>•</sup>
reinterpret_cast	return <sup>•</sup>	short <sup>•</sup>	signed <sup>•</sup>	sizeof <sup>•</sup>
static <sup>•</sup>	static_assert <sup>°</sup>	static_cast	struct <sup>•</sup>	switch <sup>•</sup>
template	this	thread_local <sup>°</sup>	throw	true
try	typedef <sup>•</sup>	typeid	typename	union <sup>•</sup>
unsigned <sup>•</sup>	using	virtual	void <sup>•</sup>	volatile <sup>•</sup>
wchar_t	while <sup>•</sup>	xor	xor_eq	

Schlüsselwörter können nicht für eigene Bezeichnungen verwendet werden.

Die Untermenge der C Schlüsselwörter (nach ANSI Standard) ist mit <sup>•</sup> markiert.

C++-Schlüsselwörter, die im Sprachstandard C++11 eingeführt wurden, sind mit <sup>°</sup> markiert.

---